



Progetto: Tecnologie digitali

Responsabile del progetto: Cristiano Dognini

Gruppo progetto: Laura Asmonti, Massimiliano Baldicchi, Michaela Cappella, Margherita Coda, Teresa De Feo, Cristiano Dognini, Daniela Mortellaro, Rocco Pollina, Andrea Vaccari

Finalità/Obiettivi: Educazione alle tecnologie digitali:
educazione alle tecnologie digitali docenti / studenti / a.t.a.
educazione alla multimedialità (video, foto digitali)
lotta contro il cyberbullismo
attuazione del GDPR

Sviluppare il pensiero computazionale:

con il pensiero computazionale si definiscono procedure che vengono poi attuate da un esecutore, che opera nell'ambito di un contesto prefissato, per raggiungere degli obiettivi assegnati.

Il pensiero computazionale è un processo mentale per la risoluzione di problemi costituito dalla combinazione di metodi caratteristici e di strumenti intellettuali, entrambi di valore generale.

I metodi caratteristici includono:

analizzare e organizzare i dati del problema in base a criteri logici;

rappresentare i dati del problema tramite opportune astrazioni;

formulare il problema in un formato che ci permette di usare un "sistema di calcolo" (nel senso più ampio del termine, ovvero una macchina, un essere umano, o una rete di umani e macchine) per risolverlo;

automatizzare la risoluzione del problema definendo una soluzione algoritmica, consistente in una sequenza

accuratamente descritta di passi, ognuno dei quali appartenente ad un catalogo ben definito di operazioni di base;

identificare, analizzare, implementare e verificare le possibili soluzioni con un'efficace ed efficiente combinazione di passi e risorse (avendo come obiettivo la ricerca della soluzione migliore secondo tali criteri);

generalizzare il processo di risoluzione del problema per poterlo trasferire ad un ampio spettro di altri problemi.

Descrizione attività: Educazione alle tecnologie digitali:

si fornisce il supporto per l'organizzazione e la gestione di progetti che impiegano tecnologie digitali e strumenti multimediali;

incontro di formazione sulla rete del Liceo rivolto a docenti e a studenti;

organizzazione di corsi di prevenzione al cyberbullismo rivolti a studenti, docenti e genitori

interventi mirati contro episodi di cyberbullismo

interventi in merito all'applicazione del GDPR, cioè il nuovo regolamento europeo sulla privacy.

Materiali: LIM, PC e laboratori

Ore docenti - commissione: 100 (30 GDPR e privacy, 10 coordinamento commissione, 10 riunioni commissione, 20 maxischermo, 15 ore animatore digitale, 15 ore cyberbullismo) + due funzioni strumentali (animatore digitale e cyberbullismo) + 33 potenziamento per laboratorio linguistico;

100 aggiunte dal consiglio di Istituto come apprendimento e supporto all'amministrazione delle risorse WEB. - dal contributo volontario

Periodo di attuazione: orario curricolare e orario extracurricolare

Spazi: Aule

Laboratorio Info1 e Info2

Aula multimediale

Laboratorio Lingue

Rev	Data	Redazione	Verifica	Approvazione
02	07/10/2013	Commissione Qualità	RQ	DS



LICEO SCIENTIFICO
ELIO VITTORINI

MODULO PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

MOD 07 03 2

Modalità di monitoraggio: customer satisfaction

Area di destinazione: P01 - 16 Scientifico, tecnico e professionale

Numero di studenti potenzialmente coinvolti: Tutti

Firma del responsabile: _____

Rev	Data	Redazione	Verifica	Approvazione
02	07/10/2013	Commissione Qualità	RQ	DS