



Progetto: Tecnologie digitali

Responsabile del progetto: Cristiano Dognini

Gruppo progetto: Michaela Cappella, Cristiano Dognini, Daniela Mortellaro, Rocco Pollina, Teresa De Feo, Elisa Prearo

Finalità/Obiettivi: Educazione alle tecnologie digitali:
educazione alle tecnologie digitali docenti / studenti / a.t.a.
educazione alla multimedialità (video, foto digitali)
lotta contro il cyberbullismo

Sviluppare il pensiero computazionale:

con il pensiero computazionale si definiscono procedure che vengono poi attuate da un esecutore, che opera nell'ambito di un contesto prefissato, per raggiungere degli obiettivi assegnati.

Il pensiero computazionale è un processo mentale per la risoluzione di problemi costituito dalla combinazione di metodi caratteristici e di strumenti intellettuali, entrambi di valore generale.

I metodi caratteristici includono:

analizzare e organizzare i dati del problema in base a criteri logici;

rappresentare i dati del problema tramite opportune astrazioni;

formulare il problema in un formato che ci permette di usare un "sistema di calcolo" (nel senso più ampio del termine, ovvero una macchina, un essere umano, o una rete di umani e macchine) per risolverlo;

automatizzare la risoluzione del problema definendo una soluzione algoritmica, consistente in una sequenza accuratamente descritta di passi, ognuno dei quali appartenente ad un catalogo ben definito di operazioni di base;

identificare, analizzare, implementare e verificare le possibili soluzioni con un'efficace ed efficiente combinazione di passi e risorse (avendo come obiettivo la ricerca della soluzione migliore secondo tali criteri);

generalizzare il processo di risoluzione del problema per poterlo trasferire ad un ampio spettro di altri problemi.

Descrizione attività: Educazione alle tecnologie digitali:

si fornisce il supporto per l'organizzazione e la gestione di progetti che impiegano tecnologie digitali e strumenti multimediali;

corsi di applicativi rivolti agli studenti;

incontro di formazione sulla rete del Liceo rivolto a docenti e a studenti;

organizzazione di corsi di prevenzione al cyberbullismo rivolti a studenti, docenti e genitori

interventi mirati contro episodi di cyberbullismo

interventi in merito all'applicazione del GDPR, cioè il nuovo regolamento europeo sulla privacy

Pensiero computazionale

organizzazione di corsi di linguaggi informatici e costruzione di artefatti fisici e di artefatti digitali.

Materiali: LIM, PC e laboratori

Ore docenti - commissione: 100 (animatore digitale 70, didattica del laboratorio lingue 10, maxischermo 20). - dal contributo volontario

Periodo di attuazione: orario curriculare e orario extracurriculare

Spazi: Aule

Laboratorio Info1

Aula multimediale

Laboratorio Lingue

Rev 02	Data 07/10/2013	Redazione Commissione Qualità	Verifica RQ	Approvazione DS
-----------	--------------------	----------------------------------	----------------	--------------------



LICEO SCIENTIFICO
ELIO VITTORINI

MODULO PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

MOD 07 03 2

Modalità di monitoraggio: customer satisfaction

Area di destinazione: Area informatica

Numero di studenti potenzialmente coinvolti: Tutti

Firma del responsabile: _____

Rev	Data	Redazione	Verifica	Approvazione
02	07/10/2013	Commissione Qualità	RQ	DS